



# World Karate Federation

## Kumitetävling

### Provfrågor för matchdomare och hörndomare i kumite

Version 1 januari 2023

Svarsblanketten ska lämnas till provledarna. Alla svar ska anges endast på den separata svarsblanketten. Säkerställ att ditt namn, land och nummer samt annan information som krävs anges på svarsblanketten.

Du får inte ha några andra papper eller böcker på bordet när du genomför detta prov. Om du under provet konstateras tala med en annan kandidat eller kopiera en annan kandidats svar kommer du att utestängas från och automatiskt underkännas i provet. Om du inte är säker på procedurerna eller har några frågor om genomförandet av provet får du bara tala med en examinator, RC-sekreterare eller assisterande RC- sekreterare.

Resultatet av proven, såväl teoretisk som praktisk del, kommer på begäran att skickas till kandidatens nationella förbund.

**Januari 2023**



# World Karate Federation

## DOMARPROV, KUMITE

### "SANT ELLER FALSKT"

*På svarsblanketten sätter du ett "X" i den ruta du väljer. Ett påstående är sant endast om det kan anses vara sant i alla situationer; annars är det falskt. Varje korrekt svar ger en poäng.*

1. Om tävlingsytan är förhöjd krävs ytterligare en meters säkerhetsyta, för att ge en totalt 3 meter bred säkerhetsyta på alla sidor.
2. Alla frivilliga religiöst motiverade huvudbonader får bäras.
3. Gi-jackan måste nå längre än till tre fjärdedelar av lårlängden.
4. Gi-byxorna ska täcka minst två tredjedelar av skenbenet.
5. Gi-jackans ärm får inte nå längre än till handleden.
6. Om en tävlandes gi-jackärmar är för långa och en lämplig ersättningsjacka inte kan hittas i tid kan matchdomaren tillåta den tävlande att rulla upp ärmarna inåt.
7. Tävlände får bära 1 eller 2 diskreta gummiband eller ett hästsvansband i håret. Band, pärlor och andra dekorationer är förbjudna.
8. Örhängen är tillåtna om de är täckta med tejp.
9. Tandställning av metall får bäras på den tävlandes egen risk om den godkänns av matchdomaren och tävlingsläkaren.
10. De tävlande måste buga korrekt mot varandra i början och slutet av matchen.
11. Coachen får ändra lagets matchordning under en omgång.
12. Om en tävlande skadas i en individuell match får coachen sätta in en ersättare om han/hon meddelar organisationskommittén först.
13. Varje hörndomare måste vara utrustad med en röd och en blå flagga eller en elektronisk joystick.
14. Om två lag har samma antal segrar och poäng ska en avgörande match genomföras.
15. KANSA ska sitta precis utanför säkerhetsytan och ska endast vara utrustad med en visselpipa.



# World Karate Federation

16. Diskvalificering genom KIKEN innebär att den tävlande diskvalificeras från den aktuella kategorin.
17. Klackar högre än 4 cm får inte bäras med uniformen.
18. Matcher för herrseniorer varar tre minuter, för damer, kadetter och juniorer två minuter.
19. Varje medlem i ett kumitelag får bära vilken typ av gi som helst.
20. Lagmedlemmarna får bära gi med olika typer av ränder.
21. En tävlande behöver inte byta gi-jacka om knytknuten slits av under matchen.
22. Tävlade får bära vilken vit gi som helst.
23. En snabb kombination av CHUDAN Geri och TSUKI som var och en i sig själv är en poänggivande teknik ska ges IPPON.
24. I en seniormatcher behöver en lätt kontakt med handsken ("glove touch") mot motståndarens hals inte resultera i en varning eller bestraffning förutsatt att det ingen skada har uppstått.
25. En spark i skrevet ska inte resultera i bestraffning, förutsatt att den sparkande inte utförde den avsiktligt.
26. Från och med 2023 är WKF-godkänd hjälm tillåten för tävlande under 14 år, och är obligatorisk från den 1 januari 2024.
27. Om SENSHU tas bort när det är mindre än 15 sekunder kvar av matchen kan ingen ytterligare SENSHU tilldelas någon av de tävlande.
28. Om en tävlande som har tilldelats SENSHU får en varning för undvikande av kamp när det är mindre än 15 sekunder kvar av matchen kommer den tävlande automatiskt att förlora denna fördel.
29. Frivillig religiöst motiverad huvudbonad måste vara godkänd av WKF.
30. WKF:s tävlingsledare, eller organisationskommittén, kan tillåta coacher att i stället för träningsoverallens jacka använda valfri t-shirt.
31. HANSOKU-CHUI ges när den tävlandes potential att vinna har minskat kraftigt på grund av motståndarens regelbrott.
32. Ett "utbyte" är den period som föregår tillfället när matchen stoppas och klockan stoppas.
33. Den tillåtna vikttoleransen för herrar och damer är 0,5 kg.
34. HANSOKU utdöms vid allvarliga regelöverträdelser.
35. SHIKKAKU kan endast utdömas om en varning tidigare har getts.



# World Karate Federation

36. Om en tävlande agerar illvilligt ska SHIKKAKU ges som bestraffning och inte HANSOKU.
37. Om en tävlande agerar illvilligt ska HANSOKU ges som bestraffning.
38. En tävlande kan ges SHIKKAKU om uppträdandet hos coachen eller hos icke-tävlande medhjälpare till den tävlande anses skada karatens prestige och ära.
39. Samma tolerans gäller för både de övre och de nedre gränserna för en viktklass.
40. För individuella tävlingar tillämpas Round Robin-systemet följt av kvartsfinaler, semifinaler och final.
41. Fem kriterier ska uppfyllas för att fastställa en poäng.
42. Ett manligt lag måste presentera minst fem tävlande till den första omgången för att få delta.
43. Ett herrlag består av fem till sju medlemmar, där fem tävlar i en omgång.
44. Ett damlag måste presentera minst två tävlande till den första omgången för att få delta.
45. De maximala 32 tävlande per kategori är indelade i 8 grupper om 4 tävlande i Round Robin-systemet.
46. Om coachen fortsätter att störa efter första varningen, ska matchdomaren stoppa matchen, vända sig till coachen igen och uppmana honom/henne att lämna tatamin.
47. Om AKA tar poäng samtidigt som AO stiger utanför tävlingsytan, kan både poängen och varning eller bestraffning ges.
48. Om en tävlande fysiskt har tvingats ut från tävlingsytan ska JOGAI ges.
49. Förlorarna i kvarts- och semifinalerna i Premier League-tävlingar tävlar om bronsmedaljerna.
50. Om det blir oavgjort mellan två eller flera tävlande i en grupp, genom att de får samma totalpoäng, är det första kriteriet som ska beaktas vem som har den högsta världsrankningen vid datumet för tävlingen.
51. En tävlande kan diskvalificeras från en match (HANSOKU) och fortsätta delta i tävlingen.
52. En tävlande som erhåller poäng och som lämnar tävlingsytan innan matchdomaren säger "YAME" ska inte ges JOGAI.
53. Tävlande får inte ges bestraffningar efter signalen att matchtiden är slut.



# World Karate Federation

54. I juniortävlingar ska varje teknik mot ansikte, huvud eller nacke, som orsakar skada resultera i varning eller bestraffning, om det inte är mottagarens eget fel.
55. I kadett- och juniortävlingar tillåts sparkar mot JODAN med mycket lätt kontakt ("skin touch") förutsatt att ingen skada uppstår.
56. I seniortävlingar tillåts lätt kontakt vid slag mot JODAN och kraftigare kontakt tillåts vid sparkar mot JODAN.
57. En redan kvalificerad tävlande kan inte diskvalificeras för dåligt uppträdande (SHIKKAKU) i slutet av en Round Robin-eliminering.
58. Om en annan variant av tävlingsformatet än det som beskrivs i WKF:s kumiteregler ska tillämpas för en viss tävling ska detta tydligt meddelas i tävlingsinformationen.
59. Dåligt uppträdande från en coach medför inte SHIKKAKU för coachens tävlande och den tävlande behöver inte uteslutas från matchen/lagmatchen.
60. När en hörndomare ser en poäng ska han/hon omedelbart signalera detta med respektive elektronisk joystick.
61. Domarpanelen består av 1 matchchef och 3 matchchefsassistenter.
62. Domarpanelen för varje match ska bestå av en matchdomare, fyra hörndomare och en KANSA.
63. Om en tävlande efter att matchen har startat upptäcks inte bära tandskydd ska den tävlande diskvalificeras.
64. Matchdomaren ger alla kommandon och alla meddelanden.
65. Varaktigheten för en kumitematch är 1,5 minuter för tävlande under 14 års ålder.
66. Om tre hörndomare signalerar poäng för AKA måste matchdomaren stoppa matchen även om han/hon anser att hörndomarna har fel.
67. Om två eller flera hörndomare signalerar poäng för samma tävlande måste matchdomaren stoppa matchen.
68. Tidtagningen i en match startar när matchdomaren ger startsignal och stoppas när matchdomaren säger "YAME" eller när matchtiden är slut.
69. Domarpanelen för en kumitematch ska bestå av en matchdomare, fyra hörndomare, en KANSA och en poängkontrollant.
70. Om en tävlande halkar och faller utan att överkroppen kommer i kontakt med mattan och motståndaren omedelbart utför en poänggivande teknik ska motståndaren tilldelas Ippon.



# World Karate Federation

71. Den tävlandes coach eller officiella representant är de enda som får lämna in en protest.
72. Om matchdomaren inte hör signalen att matchtiden är slut ska KANSA blåsa i visselpipan.
73. De tävlande måste buga korrekt mot varandra endast i början av matchen.
74. I enskilda matcher ska en tävlande som frivilligt drar sig ur matchen diskvalificeras genom KIKEN och åtta extra poäng ska tilldelas motståndaren.
75. Medvetenhet är tillståndet av fortsatt engagemang i situationen även efter att en teknik har utförts.
76. Även om arrangören kontrollerar utrustningen före uppställning är det fortfarande KANSA som ansvarar för att säkerställa att utrustningen överensstämmer med reglerna.
77. En tävlande som stannar inom tävlingsytan kan tilldelas poäng för tekniker mot en tävlande utanför tävlingsytan.
78. ATOSHI BARAKU betyder "15 sekunder kvar av matchtiden".
79. ATOSHI BARAKU betyder "10 sekunder kvar av matchtiden".
80. "Skin touch" mot halsen tillåts endast i seniortävlingar.
81. Om inga poäng har getts när en enskild match i en lagmatch är slut ska matchdomaren meddela HANTEI.
82. Överdriven kontakt efter upprepade misslyckade blockeringar är MUBOBI.
83. En tävlande kan bestraffas för överreaktion även när en skada faktiskt har uppstått.
84. Matchdomaren meddelar vinnare; "AO (AKA) NO KACHI", och kan vid behov avgöra ett oavgjort resultat i samband med HANTEI.
85. Vid samma poängtal i slutet av en oavgjord match avgör domarpanelen (matchdomaren och de fyra hörndomarna) matchen genom HANTEI.
86. Om domarpanelen har fattat ett beslut som inte överensstämmer med tävlingsreglerna ska KANSA omedelbart blåsa i sin visselpipa.
87. En tävlande ska inte bestraffas för att ha tappat andan till en följd av en teknik eller för att helt enkelt reagera på ett slag, även om tekniken gav motståndaren poäng.
88. I lagmatcher kan ingen extra match genomföras.
89. Endast den första korrekt utförda tekniken i en kombination ska ges poäng.



# World Karate Federation

90. Tävlände som anländer till tävlingsytan med icke godkänd utrustning eller med felaktig gi ska ges en minut för att korrigera klädseln, och coachen förlorar automatiskt rätten att coacha under den matchen.
91. Tävlände som tappar andan som följd av ett slag ska ges tid att hämta andan innan matchen återupptas.
92. JODAN beskrivs som axlarna och området ovanför nyckelbenen.
93. IPPON ska tilldelas för sparkar mot JODAN och för varje teknik mot en motståndare som har någon del av kroppen, utom fötterna, i kontakt med mattan.
94. HANSOKU CHUI ska ges för simulering av skada.
95. HANSOKU ska ges i första fallet av överdrift av skada.
96. Om motståndaren tappar andan av ett slag efter att ha utsatts för en CHUDAN-teknik visar det brist på kontroll från angriparens sida.
97. En tävlande kan ges HANSOKU direkt om han/hon överdriver effekterna av en skada.
98. En teknik, även om den är effektiv, som levereras efter en order om att avbryta eller stoppa matchen, ska inte ges poäng och kan resultera i att den tävlande som levererar tekniken bestraffas.
99. I kumite för kadetter tillåts sparkar mot JODAN med "skin touch" förutsatt att ingen skada uppstår.
100. Före start av en match eller lagmatch ska mattchefen granska de tävlandes medicinska kort.
101. Om det finns ett fel i registreringen och fel tävlande tävlar kan detta inte ändras i efterhand.
102. En effektiv teknik som levereras samtidigt som slutet av matchen signaleras av summern är giltig.
103. Om en tävlande blir skadad och det anses vara den tävlandes eget fel (MUBOBI) ska matchdomaren inte ge en varning eller bestraffning till motståndaren.
104. KANSA har ingen röst eller befogenhet i frågor om bedömningar, till exempel om en poäng var giltig eller inte.
105. YUKO tilldelas alltid för slag mot ryggen.
106. "Skin touch" är tillåtet i kategorier för tävlande från 16 års ålder och uppåt.
107. En tävlande som inte lyder matchdomarens order ska ges SHIKKAKU.



# World Karate Federation

108. Poängkontrollanten ska beordra matchdomaren att avbryta matchen om han/hon ser ett brott mot tävlingsreglerna.
109. Om den första tekniken i en kombination förtjänar en YUKO och den andra förtjänar en bestraffning ska båda ges.
110. Skin touch definieras som att målet vidrörs utan att energi överförs till huvudet eller kroppen.
111. En tävlande som ligger på mattan kan inte ta poäng.
112. En tävlande som inte bär WKF-godkänd utrustning ska ges två minuter för att byta till godkänd utrustning.
113. En tävlande som har skadats i Kumite och har strukits enligt tiosekundersregeln får inte tävla i katadelen av samma tävling.
114. En skadad tävlande som förklarats oförmögen att tävla av tävlingsläkaren får inte delta i någon mera kamp i samma tävling.
115. Om en tävlande uppträder dåligt på tävlingsytan efter matchens eller lagmatchens slut kan matchdomaren ändå ge SHIKKAKU.
116. KANSA har en röst i ärenden om SHIKKAKU.
117. I lagkumite för herrar gäller att om ena laget har vunnit tre matcher är lagmatchen avgjord.
118. I lagkumite för damer gäller att om ena laget har vunnit två i matcher är lagmatchen avgjord.
119. Om en tävlande griper tag i motståndaren och inte omedelbart utför en teknik eller ett kast ska matchdomaren säga "YAME".
120. Om en hörndomare inte är säker på att en teknik faktiskt har nått ett poänggivande område kan han/hon signalera poäng.
121. En tävlande som begår en handling som skadar karatens prestige och ära ska ges HANSOKU.
122. Om en tävlande anses agera farligt och avsiktligt bryter mot reglerna om förbudet uppträdande ska den tävlande ges SHIKKAKU.
123. Korrekt utförda tekniker som utförs efter signalen att matchtiden är slut är giltiga.
124. Korrekt utförda tekniker som utförs samtidigt med eller efter att "WAKARETE" beordras är giltiga.
125. En hörndomare kan signalera poäng även om han/hon inte kan se den faktiska träffpunkten.





# World Karate Federation

126. Om tre hörndomare vid HANTEI vill ge seger åt AKA och den fjärde hörndomaren åt AO, måste matchdomaren ge segern åt AKA.
127. Passivitet får inte dömas mot en tävlande som leder på poäng eller SENSHU.
128. Endast den coach som utsetts för den specifika matchen får coacha och stödja den tävlande, från den plats som tilldelats coachen nära tävlingsytan.
129. Om en tävlande inte står på benen igen inom tio sekunder ska matchdomaren meddela "KIKEN" och "KACHI" till motståndaren.
130. Om en tävlande kastas och landar delvis utanför tävlingsytan ska matchdomaren omedelbart säga "YAME".
131. Den tävlande får inte signalera till coachen att han/hon önskar att coachen ska begära videogranskning.
132. De tävlande ska undersökas utanför tatamin.
133. KANSA ska blåsa i visselpipan om en hörndomare håller sina elektroniska joystick i fel hand.
134. Tandskydd är obligatoriskt för alla tävlande i kumite.
135. Efter ett kast ska matchdomaren tillåta högst två sekunder för att utföra en poänggivande teknik.
136. Om en tävlande tar poäng med en kraftig spark från sidan som driver motståndaren ut från tävlingsytan ska matchdomaren tilldela WAZA-ARI och ge motståndaren en varning eller bestraffning för JOGAI.
137. När en officiell protest lämnas in måste efterföljande matcherna skjutas upp tills resultatet av protesten meddelas.
138. Varje hörndomare ska sitta i ett hörn av tatamin.
139. När matchdomaren tilldelar en poäng för en teknik som har orsakat skada ska KANSA signalera att matchen ska stoppas.
140. Om matchdomaren inte hör signalen att matchtiden är slut ska poängkontrollanten blåsa i sin visselpipa.
141. WAKARETE för att bryta upp en clinch kan ges när som helst under matchen.
142. Om matchdomaren vill ge SHIKKAKU får han/hon kalla hörndomarna till ett kort samråd.
143. Om en tävlande skadas under en pågående match och behöver medicinsk behandling ska tre minuter ges för att få det. Därefter ska matchdomaren avgöra om den tävlande ska förklaras oförmögen till kamp eller om ytterligare tid ska ges.



# World Karate Federation

144. En tävlande som lämnar tävlingsytan (JOGAI) med mindre än 15 sekunder kvar av matchtiden ska som minimum ges CHUI.
145. För att korrigera en poäng som tilldelats fel tävlande ska matchdomaren vända sig mot den tävlande som felaktigt erhållit poäng, ge tecknet för TORIMASEN och sedan tilldela motståndaren poängen.
146. Om en tävlande tar poäng med en välkontrollerad CHUDAN Geri, och sedan av misstag slår motståndaren i ansiktet och orsakar en mindre skada, ska WAZA-ARI och en varning ges.
147. När en skadad tävlande har fått medicinsk behandling och tävlingsläkaren säger att den tävlande kan fortsätta kampen får matchdomaren inte motsätta sig tävlingsläkarens beslut.
148. Matchdomaren kan stoppa matchen även om hörndomarna inte signalerar.
149. Om matchdomaren beordrar WAKARETE får coacherna inte begära videogranskning.
150. "Undvikande av kamp" avser en situation där en tävlande, genom att uppträda tidsödande, försöker förhindra att motståndaren får möjlighet att ta poäng.
151. TSUZUKTETE ska inte användas om det är mindre än 15 sekunder kvar av matchen – utom när det föregås av WAKARETE.
152. Om två tävlande i en lagmatch skadar varandra och inte kan fortsätta och poängen är lika ska matchdomaren meddela HIKIWAKE.
153. När det är mindre än 15 sekunder kvar av matchtiden och den tävlande som är på väg att förlora lämnar tävlingsytan (JOGAI) för att försöka utjämna, ska denna tävlande som minimum ges HANSOKU-CHUI.
154. Tekniker som träffar under bältet får inte ges poäng.
155. Tekniker, som träffar på skulderbladet får ges poäng.
156. Om AKA av misstag sparkar AO på höften och AO inte kan fortsätta matchen ska AO erhålla KIKEN.
157. Om en tävlande uppenbart är andfådd på grund av brist på uthållighet ska matchdomaren stoppa matchen för att ge den tävlande tid att återhämta sig.
158. En tävlande som har en tydlig ledning på åtta poäng ska förklaras som vinnare.
159. När matchtiden är slut ska den tävlande som har tagit flest poäng förklaras som vinnare.
160. En i övrigt korrekt utförd teknik ska bestraffas om den utförs samtidigt som WAKARETE har beordrats.
161. Det finns två grader av officiella varningar.



# World Karate Federation

162. CHUI kan ges, upp till tre gånger för mindre överträdelser.
163. HANSOKU CHUI får inte ges om tre CHUI inte redan har getts.
164. En varning eller bestraffning för MUBOBI ska endast ges om en tävlande träffas eller skadas genom eget förvållande eller vårdslöshet.
165. En tävlande som träffas genom eget förvållande och som överdriver effekten ska ges en varning eller bestraffning för MUBOBI eller överreaktion men inte båda.
166. Om en tävlande utför en bra spark mot CHUDAN och motståndaren fångar benet får poäng inte ges.
167. En tävlande utför en spark mot JODAN med alla sex poängkriterierna. Motståndaren sätter upp handen för att blockera sparken och handen träffar sedan lätt motståndarens eget ansikte. Matchdomaren får ge IPPON eftersom sparken inte blockerades effektivt.
168. Ett manligt lag kan bara tävla med två tävlande.
169. Auktoriserad reklam för WKF visas på gins vänstra ärm.
170. Nationella förbund får inte visa reklam på de tävlandes gi.
171. En tävlande i kumite som erhåller KIKEN får inte delta på nytt i den tävlingen.
172. En extra match används endast i samband med lagmatcher.
173. KANSA ska blåsa i visselpipan om matchdomaren ger poäng till en tävlande och MUBOBI till den andra.
174. För allvarliga överträdelser som avser uppförande, disciplin eller illvilligt beteende ska HANSOKU CHUI ges.
175. I internationella tävlingar får matchdomaren inte ha samma nationalitet som någon av de tävlande. En av hörndomarna får ha det, om båda coacherna accepterar detta.
176. KANSA ska ställa upp för hälsning tillsammans med matchdomaren och hörndomarna.
177. Coacherna ska sitta utanför säkerhetsytan, på sina respektive sidor, vända mot poängbordet.
178. KANSA behöver inte ingripa om matchdomaren ger poäng till en tävlande och varnar den andra för överreaktion på kontakt.
179. I lagmatcher roterar domarpanelen för varje match – förutsatt att alla har den licens som krävs för positionen.



# World Karate Federation

180. I lagmatcher roterar domarpanelen för varje match endast i medaljmatcher.
181. Matchdomaren får röra sig på hela tatamin, inklusive säkerhetsytan.
182. Kvinnliga tävlande måste bära bröstskydd.
183. Kvinnliga tävlande behöver inte bära bröstskydd om de har kroppsskydd.
184. De röda och blå bältena får inte ha några personliga broderier eller märken.
185. När en situation förefaller kunna motivera diskvalificering kan matchdomaren kalla en eller flera hörndomare till ett kort samråd (FUKUSHIN SHUGO) innan beslut meddelas.
186. Tävlände måste bära en vit gi utan personliga broderier.
187. Personliga broderier på en gi tillåts endast i medaljmatcher.
188. Om matchdomaren anser att kontakten är för hård, men inte minskar den tävlandes chans att vinna, kan en varning (CHUI) ges.
189. Varje teknik som ger upphov till skada, ska, om den inte orsakas av mottagaren, resultera i en varning eller bestraffning.
190. En uppenbar överreaktion på en kontakt ska ges en CHUI.
191. Hörndomare får inte signalera en poäng eller varning innan matchdomaren har stoppat matchen.
192. En uppenbar överreaktion ska ges en HANSOKU.
193. Varje simulering av skada, oavsett hur obetydlig, ska som minimum ges varningen CHUI.
194. En uppenbar simulering, som att stappla runt, falla, stå upp och falla igen etc. ska ges SHIKKAKU direkt.
195. Varje simulering av en skada från en teknik som domarna redan har gett poäng ska som minimum ges HANSOKU CHUI.
196. Om en tävlande tar poäng för mer än en teknik i en serie före YAME ska hörndomarna visa den högre poängen, oavsett i vilken ordning de poänggivande teknikerna utfördes.
197. I lagmatcher, om det efter den extra matchen inte finns några poäng, eller om lagen har lika poäng utan SENSHU, ska lagmatchen avgöras genom HANTEI.
198. JOGAI inträffar när en tävlande lämnar tävlingsytan, och detta inte har orsakats av motståndaren.



# World Karate Federation

199. Vid flykt, undvikande av kamp och/eller tidsödande uppträdande under ATOSHI BARAKU ska som minimum varningen HANSOKU CHUI ges.
200. Kastets vridpunkt får inte vara högre än kastarens höfthöjd och motståndaren måste hållas i hela tiden, så att han/hon kan landa säkert.
201. Det är inte tillåtet att hålla fast motståndarens gi för att dämpa ett fall.
202. KANSA behöver inte ingripa om matchdomaren ger poäng för en teknik som utförts efter att matchtiden är slut.
203. YUKO betyder en poäng.
204. WAZA-ARI betyder två poäng.
205. IPPON betyder tre poäng.
206. Det åligger KANSA att före varje match eller lagmatch säkerställa att de tävlande bär godkänd utrustning.
207. Det åligger mattchefen att före varje match eller lagmatch säkerställa att de tävlande bär godkänd utrustning.
208. Coacher ska presentera sin ackreditering tillsammans med den för sin tävlande eller sitt lag till poängbordet.
209. WAZA-ARI tilldelas för sparkar mot CHUDAN.
210. YUKO tilldelas för varje TSUKI eller UCHI som levereras mot något av de sju poängområdena på en tävlande som står upp eller som inte står upp men inte har överkroppen i kontakt med mattan.
211. IPPON tilldelas för JODAN GERI och poänggivande tekniker som levereras mot en motståndare som har kastats, som har fallit själv, eller som på annat sätt inte står på sina fötter.
212. Enskilda matcher kan inte förklaras oavgjorda.
213. Passivitet får dömas mot en tävlande när som helst.
214. Passivitet får inte dömas under de första 15 sekunderna av en match.
215. Simulerade attacker med huvudet, knäna eller armbågarna är regelbrott.
216. Att undvika kamp under de sista 15 sekunderna av matchen (ATO SHIBARAKU) resulterar som minimum i HANSOKU CHUI och förlust av SENSHU.
217. En delegations huvudcoach kan protestera mot en dom hos medlemmarna i domarpanelen.
218. På en tatami för kumite ska två pusselmattor vändas med den röda sidan uppåt på en meters avstånd från tävlingsytans centrum för att markera de tävlandes startpositioner.



# World Karate Federation

219. Knytbanden i gi-jackor måste vara knutna.
220. I början av en match kan gi-jackor utan knytband användas.
221. I individuella tävlingar kan en tävlande ersättas av en annan tävlande efter att lottning har skett.
222. Vid medaljmatcher måste manliga coacher bära mörk kostym, skjorta och slips.
223. Vid medaljmatcher kan kvinnliga coacher välja att bära klänning, byxdress eller en kombination av jacka och kjol i mörka färger.
224. Vid medaljmatcher får kvinnliga coacher inte bära religiösa huvudbonader.
225. En tävlande som vägrar följa matchdomarens instruktioner eller som tydligt visar ilska ska automatiskt erhålla HANSOKU.
226. Tävlande har inte rätt till en tidsperiod för vila mellan matcherna som är lika med matchens standardlängd.
227. Passivitet får inte dömas när mindre än 15 sekunder av matchen återstår.
228. Allt demonstrativt uppträdande, som att falla på knä etc., liksom politiska eller religiösa uttryck, under eller omedelbart efter matchen eller lagmatchen, är förbjudet och kan resultera i böter lika med den protestavgift som fastställts av EC.
229. Om en tävlande erhåller **KIKEN** eller **SHIKKAKU**, i en Round Robin-tävling stryks alla tidigare matcher från resultatet.
230. Att greppa motståndarens arm eller gi med en hand är endast tillåtet för att omedelbart försöka utföra en poänggivande teknik eller nedtagning.
231. Det är aldrig tillåtet att greppa motståndaren med båda händerna under matchen.
232. Det är mattchefens uppgift att utse videogranskningsschefen.
233. Om antalet IPPON och WAZA ARI är lika ska beslutet fattas genom HANTEI.
234. I en enskild match som slutar med lika poäng och utan att någon tävlande har SENSHU är det första kriteriet för beslut om vinst det högre antalet IPPON som erhållits i matchen.
235. Om en tävlande får poäng signalerad av mer än en hörndomare och poängen skiljer sig mellan hörndomarna ska den högre poängen tillämpas.
236. Mattchefen ska meddela tävlingsledningen om en tävlande har stoppats från ytterligare tävlan baserat på 10-sekundersregeln.



# World Karate Federation

237. Tidtagaren ansvarar för att starta 3-minutersräkningen för en tävlande som skadas under en pågående match och som behöver medicinsk behandling.
238. Om en tävlande griper tag i motståndaren och inte omedelbart utför en teknik eller ett kast ska matchdomaren säga "YAME".
239. Matchdomaren ska meddela vinnare med en handsignal och orden (AKA/AO NO KACHI), och genom denna åtgärd också avgöra en eventuellt oavgjord match.
240. Om en tävlande griper tag i motståndaren ska matchdomaren tillåta flera sekunder för att denna tävlande ska kunna utföra ett kast eller en teknik.
241. Coachen/NF-representanten ska begära det officiella protestformuläret från matchchefen.
242. Matchdomaren kan stoppa matchen och ge en poäng utan hänsyn till hörndomarnas åsikt.
243. Om matchdomaren inte kallar på tävlingsläkaren i en situation enligt 10-sekundersregeln måste KANSA blåsa i visselpipan.
244. Det vinnande laget är det som har flest matchsegrar, exklusive segrar som vunnits genom SENSHU.
245. De röda och blå bältena får inte nå längre än till tre fjärdedelar av lårlängden.
246. Underlåtenhet av en coach/NF-representant att lämna in en protest i tid kan leda till att den avvisas.
247. Den korrekta bestraffningen för simulering av skada när domarna har beslutat att tekniken är poänggivande är HANSOKU.
248. Informationen från funktionärerna som berörs av en protest ska kompletteras av matchchefen.
249. Diskvalificering genom KIKEN innebär att de tävlande diskvalificeras från den aktuella kategorin, men detta påverkar inte deras deltagande i en annan kategori.
250. Tävlande har rätt till en viloperiod mellan matcherna som är lika med matchens standardlängd. Undantag görs för byte av utrustningsfärg. För detta ändamål ökas tiden till fem minuter.
251. I varje match, om poängen efter full tid är lika, men en tävlande har fått "första egna poängfördel" (SENSHU), ska denna tävlande förklaras som vinnare.
252. Med "första egna poängfördel" (SENSHU) avses första tillfället när en tävlande tar poäng utan att motståndaren samtidigt tar poäng före signalen.



# World Karate Federation

253. I fall där båda tävlande tar poäng före signalen noteras ingen "första egna poängfördel" och båda tävlande behåller möjligheten till SENSU senare i matchen.
254. Om en tävlande faller, kastas eller slås ner och inte omedelbart kan stå på benen ska matchdomaren kontakta tävlingsläkaren och samtidigt börja räkna till tio. Räkningen ska indikeras visuellt med ett finger för varje sekund.
255. En ljudsignal ska ges av tidtagaren 15 sekunder före matchens slut och matchdomaren ska meddela "ATOSHI BARAKU".
256. KANSA får inte yttra sig om matchdomaren ger en varning eller bestraffning för passivitet under ATOSHI BARAKU.
257. I enskilda kategorier kan en match förklaras oavgjord.
258. I alla tävlingssystem ska coachen erhålla ett (1) videogranskingskort för den tävlande.
259. För Round Robin-elimineringar med grupper om fyra ska coachen erhålla ett videogranskingskort för varje deltagare i Round Robin-fasen.
260. Den tävlande får diskret uppmana coachen att begära videogranskning.
261. Videogranskningen kan begäras av coachen i fall där domarna tilldelat en lägre poäng än de, enligt coachens uppfattning, borde ha gjort för en poänggivande teknik.
262. Videogranskningsschefen får endast tilldela poäng om en tävlande har utfört en poänggivande teknik före eller samtidigt med motståndarens teknik.
263. De sista 6 sekunderna innan matchen stoppades för videogranskning ska alltid granskas.
264. Om båda coacherna begär videogranskning samtidigt ska videogranskningsschefen tilldela poäng bara till den tävlande som bedöms ha tagit poäng först.
265. Samtidigt utförda poänggivande tekniker kan leda till poäng för båda tävlande i samband med en videogranskning.
266. Videogranskningsschefen får inte upphäva något beslut av hörndomarna med undantag för SENSU.
267. Mattchefen ska övervaka att KANSA stoppar matchen för att instruera matchdomaren avseende en överträdelse av tävlingsreglerna.





# World Karate Federation

268. Matchdomaren ska påpeka regelbrott och utdöma varningar och bestraffningar enligt reglerna.
269. Matchdomaren beslutar vem som vinner vid lika poäng i fall av HANTEI.
270. det är alltid KANSA som ansvarar för att säkerställa att de tävlandes utrustning överensstämmer med reglerna före varje match.
271. Om matchdomaren inte hör signalen att matchtiden är slut ska KANSA blåsa i sin visselpipa.
272. I tvådomarsystem ska hörndomarna hjälpa matchdomaren genom att ge signaler för JOGAI, överdriven kontakt och skin touch för kategorier där detta strider mot reglerna.
273. I tvådomarsystem är matchdomaren enväldig i sin utdömning av varningar och bestraffningar.
274. I tvådomarsystem, om de båda hörndomarna, eller en hörndomare och matchdomaren, visar olika poäng för samma tävlande ska den högre poängen tilldelas.
275. I tvådomarsystem, om de båda hörndomarna, eller en hörndomare och matchdomaren, visar olika varningar för samma tävlande ska den mindre allvarliga varningen ges.