



WORLD KARATE FEDERATION TÄVLINGSREGLER FÖR KATA

Gäller från 1 januari 2024

INNEHÅLL

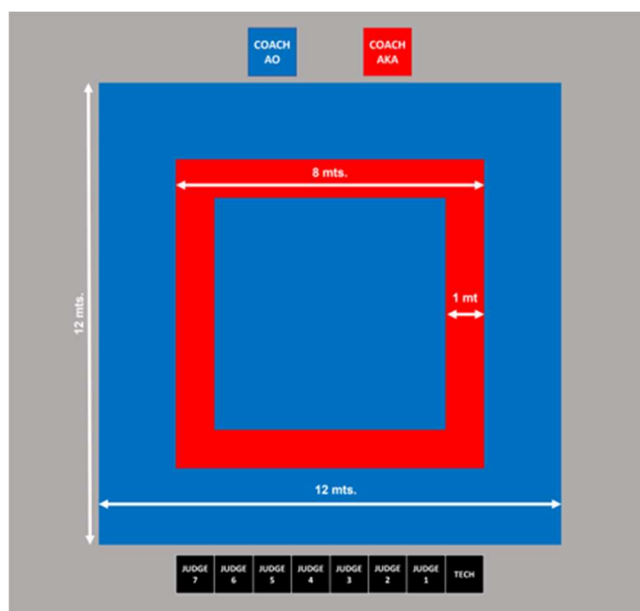
INLEDNING	- 3 -
ARTIKEL 1: KATA, TÄVLINGSYTA	- 3 -
ARTIKEL 2: OFFICIELL KLÄDSEL	- 4 -
ARTIKEL 3: ORGANISATION AV KATATÄVLINGAR	- 8 -
ARTIKEL 4: DOMARPANELEN	- 13 -
ARTIKEL 5: BEDÖMNING	- 14 -
ARTIKEL 6: GENOMFÖRANDE AV MATCHER	- 18 -
ARTIKEL 7: OFFICIELL PROTEST	- 19 -
ARTIKEL 8: BEHÖRIGHET ATT TÄVLA	- 22 -
ARTIKEL 9: LOKAL ANPASSNING AV REGLERNA	- 24 -
ARTIKEL 10: FRÅGOR SOM INTE SPECIFIKT OMFATTAS AV REGLERNA	- 25 -
BILAGA 1: OFFICIELL KATALISTA	- 26 -
BILAGA 2: TÄVLINGSKATEGORIER FÖR KATA	- 27 -
BILAGA 3: PROTESTFORMULÄR FÖR KATA	- 28 -
BILAGA 4: SAMMANFATTANDE TABELL ÖVER VINNANDE KRITERIER OCH LÖSNING AV OAVGJORD STÄLLNING	- 29 -

INLEDNING

Syftet med katareglerna är att tillhandahålla standardiserade regler för alla nivåer av mästerskap som stöds eller erkänns av World Karate Federation (WKF), WKF Continental Federations och nationella förbund som är medlemmar i WKF. Tävlingsreglerna ska säkerställa att alla frågor som rör tävlingar hanteras på ett säkert, rättvist och välordnat sätt.

ARTIKEL 1 KATA, TÄVLINGSYTA

- 1.1 Tävlingsytan ska vara en kvadrat med åtta meters sida (mätt längs utsidan), täckt med WKF-godkänd matta. Det ska finnas en fri säkerhetsyta på två meter på varje sida.
- 1.2 Domarna sitter bakom ett bord som vetter mot mitten av tatamin med AO till vänster och AKA till höger.
- 1.3 Det får inte finnas reklamskyltar, väggar, pelare etc. inom en meter från säkerhetsytans yttre omkrets.
- 1.4 Coacher ska sitta utanför säkerhetsytan, på sina respektive sidor av tatamin, vända mot poängbordet. I fall där tatamins konfiguration gör det opraktiskt att placera coacher vända mot poängbordet kan de i stället placeras på vardera sidan av poängbordet.
- 1.5 Följande illustration visar placering runt tävlingsytan.



2.1 Domare

2.1.1 Den officiella uniformen är följande:

- a) En enkelknäppt marinblå kavaj (färgkod 19-4023 TPX).
- b) Enkla ljusgrå byxor utan slag (färgkod 18-0201 TPX).
- c) Vit skjorta med korta ärmar.
- d) Omönstrade mörkblå eller svarta strumpor och svarta skor av loafertyp utan skosnören, för användning på tävlingsytan.
- e) Officiell slips, utan slipsnål.
- f) Svart visselpipa med ett diskret vitt band.

2.1.2 Följande tillägg till klädseln är tillåtna:

- a) Slät vigselring.
- b) Religiöst motiverad huvudbonad som är godkänd av WKF.
- c) Hårspänne och diskreta örhängen.
- d) Håret får inte nå axlarna och eventuell sminkning ska vara diskret.
- e) Klackar högre än 4 cm får inte bäras med uniformen.

Det är strängt förbjudet för domare att bära smartklockor och använda privata elektroniska enheter innanför tävlingsområdets gränser.

2.1.3 Domare måste bära den officiella uniformen vid alla tävlingar, genomgångar och kurser.

2.1.4 För multisporttävlingar kan en grenövergripande uniform tillhandahålls för domare på bekostnad av LOC (den lokala organisationskommittén), med profil för det specifika eventet. Den officiella uniformen för domare kan då ersättas av den gemensamma uniformen, förutsatt att arrangören begär detta skriftligt till WKF och denna begäran formellt godkänns av WKF.

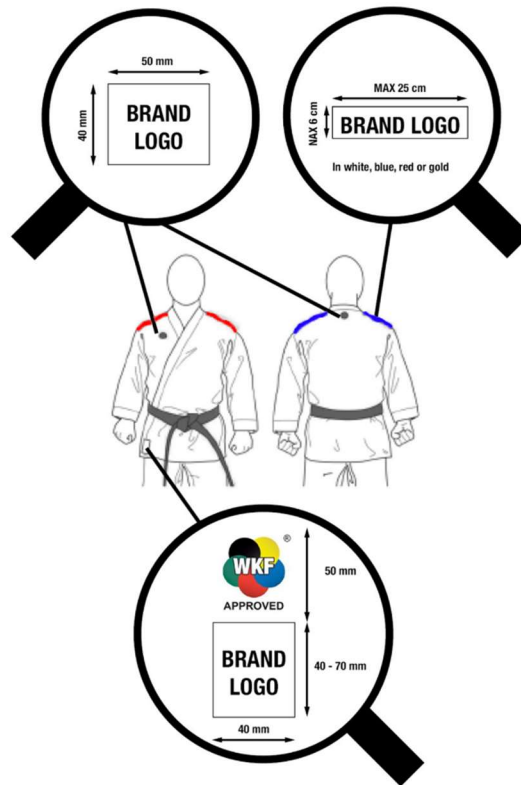
2.1.5 Förutsatt att chefsdomaren samtycker, kan funktionärerna tillåtas ta av sina kavajer.

2.1.6 Domarkommittén eller chefsdomaren kan avvisa en funktionär som inte följer dessa regler.

2.2 Tävlände

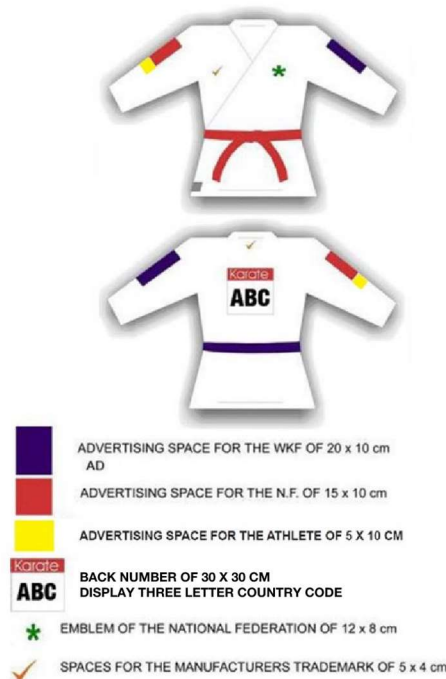
2.2.1 Tävlände ska bära en WKF-godkänd vit gi utan ränder, revärer eller personlig brodering utöver vad som uttryckligen tillåts av WKF EC och som specificeras i tävlingsinformationen:

- a) För alla officiella WKF-event (VM och Karate 1 – Premier League, Serie A och Youth League) ska gin ha broderade märken på axlarna i rött eller blått enligt bilden. Detta gäller både individer och lag. Det finns inget WKF-krav att lagmedlemmarna ska bära gi av samma märke.
- b) Endast originaltillverkarens etiketter får synas på gin.



- c) Landets nationella emblem eller flagga ska bäras på gi-jackans vänstra bröst och får inte vara större än 12 cm gånger 8 cm.
- d) Dessutom ska identifikationsmärke som utfärdats av organisationskommittén bäras på ryggen.

- e) Tävlände eller lag ska bära ett WKF-godkänt rött bälte (AKA) eller blått bälte (AO) som tilldelas vid lottningen, utan några personliga broderier, reklam eller andra märken (MÄR-



KESLOGOTYP), utöver den vanliga tillverkaretiketten. Bälten med gradangivelse får inte bäras under match.

- f) De röda och blå bältena ska vara ca fem centimeter breda och ha en längd som är tillräcklig för att låta femton centimeter sticka ut på vardera sidan av knuten, men ändarna får inte nå längre än till tre fjärdedelar av lårlängden.
 - g) Gi-jackan, med knutet bälte, måste minst täcka höfterna, men får inte nå längre än till tre fjärdedelar av lårlängden.
 - h) Kvinnliga tävlände får bära en slät vit t-shirt under gi-jackan.
 - i) Gi-jackor utan knytband får inte användas. Knytbanden som håller gi-jackan på plats måste vara knutna när utförandet börjar.
 - j) Gi-jackans ärmar får inte nå längre än till handleden men ska nå minst till halva underarmen.
 - k) Gi-jackans ärmar får inte rullas upp.
 - l) Byxorna ska vara tillräckligt långa för att täcka minst två tredjedelar av skenbenet och får inte nå längre än till ankeln. Byxbenen får inte rullas upp.
- 2.2.2 WKF:s verkställande kommitté får tillåta visning av särskilda etiketter eller varumärken (MÄRKESLOGOTYPER) från godkända sponsorer.
- 2.2.3 Tävlände får bära religiöst motiverad huvudbonad som är godkänd av WKF: En svart slät huvudduk av tyg som täcker håret, men inte nacken eller halsen.
- 2.2.4 Glasögon är förbjudna. Mjuka kontaktlinser får bäras på den tävlandes egen risk.
- 2.2.5 Tävlandes hår ska vara rent och tillräckligt kortklippt för att inte hindra den tävlande under utförandet. Hachimaki (pannband) är inte tillåtet.

- 2.2.6 Hårklämmor är förbjudna, liksom hårspännen av metall. Band, pärlor och andra dekorationer är förbjudna. Ett eller två diskreta gummiband på en enkel hästsvans tillåts.
- 2.2.7 Det är förbjudet att bära icke godkända kläder, accessoarer eller utrustning.
- 2.2.8 Användning av stödförband, dämpande material eller stöd på grund av skada ska godkännas av matchdomaren och appliceras eller godkännas av tävlingsläkaren.
- 2.2.9 Nationsövergripande förbund ska begränsa sig till leverantörer och varumärken som redan är godkända av WKF. Nationella förbund ska också acceptera all WKF-godkänd utrustning för alla lokala, regionala och nationella tävlingar.
- 2.2.10 Tävlade som anländer till tävlingsytan med icke godkänd utrustning eller felaktig gi får en minut för att korrigera klädseln, och coachen baserat på rapport från chefsdomaren kan få sin coachinglicens indragen under en period upp till 6 månader från och med datumet för den aktuella tävlingen, såvida inte utrustningen och klädseln har kontrollerats i förväg av en WKF-kontrollant.

2.3 Coacher

- 2.3.1 Coacher ska under hela tävlingen bära den officiella träningsoverallen för sitt nationella förbund, bära skor och bära sitt officiella identifikationsmärke synligt. Undantag är medaljmatcher och -lagmatcher i officiella WKF-event, där manliga coacher ska bära mörk kostym, slutna skor, skjorta och slips. Kvinnliga coacher kan välja att bära klänning, byxdress eller en kombination av kavaj och kjol i mörka färger, samt skor. Sandaler och andra skor med öppen tå, är förbjudna.
- 2.3.2 Följande tillägg till klädseln är tillåtna:
 - a) Slät vigselring.
 - b) Frivillig religiöst motiverad huvudbonad som är godkänd av WKF
- 2.3.3 Chefsdomaren kan tillåta coacher att i stället för träningsoverallens jacka använda förbundets officiella lag-t-shirt eller en enkel kulört t-shirt utan text eller logotyper.

ARTIKEL 3: ORGANISATION AV KATATÄVLINGAR

3.1 Allmänt

- 3.1.1 Kata är inte en dansuppvisning eller teaterföreställning. Utförandet måste följa de traditionella värderingarna och principerna. Utförandet måste vara realistiskt ur kampsynvinkel och visa koncentration, kraft och potentiell verkan av ingående tekniker. Det måste visa styrka, kraft och hastighet, liksom smidighet, rytm och balans.
- 3.1.2 All katatävling sker i form av att en tävlande ställs mot en annan eller ett lag mot ett annat (en-mot-en-tävling). De individuella tävlande eller lagen betecknas som AKA (röd) och AO (blå). Tilldelning av färg görs genom lottdragning.
- 3.1.3 Den tävlande eller det lag som betecknas som AKA utför den första katan.
- 3.1.4 De tävlande måste alltid följa de instruktioner som ges av chefsdomaren.

3.2 Definitioner

- 3.2.1 *En "match" avser utförandet av en kata av en tävlande mot en annan.*
- 3.2.2 *En "lagmatch" avser utförandet av en kata, inklusive BUNKAI för medaljmatcher, av ett katalag mot ett annat.*
- 3.2.3 *Termen "grupp" används här om tävlande som deltar i en av de åtta eller flera grupperna i Round Robin-fasen av en individuell tävling eller gruppen med fem lag som deltar i en Round Robin-lagtävling.*
- 3.2.4 *Termen "pool" avser var och en av de två hälfterna av det totala antalet tävlande i en kategori som utgör de två avancemangsvägarna mot att tävla om medaljerna.*

3.3 Tävlingssystem

- 3.3.1 Katatävlingar kan organiseras på flera sätt:
- a) Elimineringsystem med återkvalificering för individer eller lag. (Används om inte annat anges för tävlingen).
 - b) Round Robin i grupper följt av eliminering för individer eller lag. (Används för individuella Premier League-tävlingar och senior-VM för både individer och lag).
 - c) Round Robin-system med två pooler (används för multisporttävlingar)
- 3.3.2 Katatävlingar genomförs i form av lagmatcher och individuella matcher. Lagmatcher består av tävling mellan lag med 3 eller 4 tävlande, varav 3 tävlar i taget. Varje lag är uteslutande manligt eller uteslutande kvinnligt. Individuella katatävlingar utgörs av individuella utföranden i separata herr- och damklasser. Förteckningen över officiella kategorier återfinns i BILAGA 2. Om en annan variant av tävlingsformatet än den som beskrivs i dessa regler ska tillämpas för en viss tävling måste detta tydligt meddelas i tävlingsinformationen.

3.4 Seeding och utförandeordning

- 3.4.1 För individuella WKF-världsmästerskap – Fas 2 och Karate 1 – Premier League seedas de fyra högst rankade tävlande som deltar enligt respektive ranking i WKF World Ranking dagen innan tävlingen.
- 3.4.2 För senior-VM för lag seedas de 3 medaljörslagen (guld, silver och brons) plus förloraren av bronslagmatchen från senaste senior-VM.

[Övergångsanmärkning: Vid det första Team World Championship efter eventet i Budapest 2023 kommer de seedade lagen att vara de båda bronsmedaljvinnarna, i stället för en bronsvinnare och förloraren av bronsfinalen. Detta beror på att Budapest är det sista World Team Championships där två bronsmedaljer delas ut.]

3.5 Lagkata

- 3.5.1 Katalag består av 3 eller 4 tävlande, varav 3 tävlar i varje omgång. När ett lag har 4 tävlande kan vilka 3 tävlande som helst väljas för varje enskild omgång. Varje lag är uteslutande manligt eller uteslutande kvinnligt.
- 3.5.2 I lagkata ska alla tre lagmedlemmarna starta katan vända i samma riktning, mot domarna.
- 3.5.3 Lagmedlemmarna måste visa kompetens i alla aspekter av katautförandet, och dessutom vara synkroniserade.
- 3.5.4 I medaljmatcher i lagkatatävlingar ska lagen utföra sin valda kata på vanligt sätt. De ska sedan utföra en demonstration av katans innebörd (BUNKAI).
- 3.5.5 Ingen bugning ska göras mellan kata och BUNKAI. Båda delarna ingår i samma utförande.
- 3.5.6 Den totala tiden för kata och tillhörande BUNKAI är 5 minuter.
- 3.5.7 Tidtagaren startar nedräkningsklockan när lagmedlemmarna bugar sig vid katans inledning och stoppar den efter den sista bugningen efter BUNKAI.
- 3.5.8 Det är olämpligt att spela medvetslös efter att ha blivit fälld i BUNKAI: En tävlande som har blivit fälld ska antingen ställa sig på ett knä eller ställa sig upp inom 2 sekunder.
- 3.5.9 Även om det är förbjudet med sax-kasttekniker mot huvud/hals (Kani Basami) under BUNKAI så är det tillåtet att utföra sax-nedtagningar mot kroppen eller benen.

3.6 Eliminering med återkvalificering

- 3.6.1 Vid eliminering med återkvalificering är tävlande/lag uppdelade i två pooler där tävlande/lag ställs mot varandra i respektive pool, tills vinnaren av poolerna kvalificerar sig för final. De som förlorade mot de två finalisterna kommer sedan att bilda två nya pooler och tävla tills det finns två tävlande/lag kvar i varje pool som ska tävla mot varandra om de två bronsmedaljerna.

3.7 Round-Robin-grupper följt av eliminering – individer och lag

- 3.7.1 De tävlande möter varandra och utför en valfri kata. För lagmedaljmatcher utgör BUNKAI en integrerad del av utförandet.
- 3.7.2 I individuella Round Robin-tävlingar med grupper om 4 tävlande är de 32 tävlande indelade i 8 grupper om 4 tävlande eller färre. Vinnarna i var och en av de åtta grupperna går vidare till ordinarie kvartsfinaler, semifinaler och final. Förlorarna i kvarts- och semifinalerna tävlar om bronsmedaljerna.
- 3.7.3 I Fas 1 av de individuella världsmästerskapen är de tävlande i Round Robin-fasen indelade i 6, 8, 12 eller 24 grupper beroende på antalet registrerade tävlande. Vinnare och bästa tvåa i varje grupp bildar 6 par som tävlar om de 6 platser som kvalificerar sig till Fas 2 i de individuella världsmästerskapen.
- 3.7.4 För lagvärldsmästerskapen för seniorer tillämpas Round Robin-systemet följt av semifinaler och final. 5 lag tilldelas varje grupp. Vinnarna i varje grupp tävlar sedan i semifinaler och final. Efter gruppfasen går gruppvinnarna vidare till semifinalerna. Därifrån går matchvinnarna vidare till finalen och förlorarna går vidare till bronsmedaljmatchen. Vinnaren av finalen får guldmedalj medan förloraren får silvermedalj. Vinnaren av bronsmatchen får bronsmedalj medan det förlorande laget inte får medalj.
- 3.7.5 Vinnaren och andraplatstagaren i varje pool fastställs baserat på flest vunna matcher/lagmatcher. Om antalet vinster är lika ska resultatet fastställas enligt Artikel 5.
- 3.7.6 Förlorarna i kvarts- och semifinalerna i individuella tävlingar tävlar om bronsplaceringarna (en för grupp 1–4 och en för grupp 5–8). För lagtävlingar tävlar de lag som har förlorat till finalisten om den enda bronsmedaljen.
- 3.7.7 I Round Robin kan en tävlande eller ett lag diskvalificeras i en match och ändå fortsätta tävlingen och fullfölja återstående matcher under Round Robin-delen av tävlingen. I detta fall vinner motståndaren den aktuella matchen, och resultaten från de övriga matcherna kvarstår oförändrade.
- 3.7.8 Om en redan kvalificerad individuell tävlande diskvalificeras för dåligt uppträdande (SHIKKAKU) i slutet av Round Robin-omgången gäller följande:
- a) Motståndaren i kvartsfinalen går till semifinalen genom walk over.
 - b) Övriga tävlande möter varandra i den andra kvartsfinalen.
- 3.7.9 Om ett redan kvalificerat lag diskvalificeras för dåligt uppträdande (SHIKKAKU) i slutet av Round Robin-omgången gäller följande:
- a) Motståndaren i semifinalen går till final genom walk over.
 - b) De två andra lagen möter varandra i den andra semifinalen där vinnaren går till final och förloraren får bronsmedaljen.

3.7.10 Följande tabell visar fördelning på grupper för 32 och ner till 3 tävlande och bestämning av kvalificering från Round Robin-elimineringen inför nästa omgång:

Antal tävlande/grupper	Tävlande per grupp								Anmärkningar
8 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 24–32 tävlande
Seed ►	6	3	7	2	5	4	8	1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	Vinnaren i varje grupp kvalificerar sig.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 18–23 tävlande
Seed ►	6	3		2	5	4		1	
23	4	4		4	4	4		3	Vinnaren i varje grupp och de två bästa tvåorna kvalificerar sig.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 17 tävlande
Seed ►		3		2	5	4		1	
17		3		3	4	4		3	Vinnaren i varje grupp och de tre bästa tvåorna kvalificerar sig.
4 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 12–16 tävlande
Seed ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	Vinnaren och tvåan i varje grupp.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 9–11 tävlande
Seed ►		3		2				1	
11		4		4				3	Vinnaren och tvåan i varje grupp, liksom de två bästa treorna kvalificerar sig.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 grupper	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 6–8 tävlande
Seed ►				2				1	
8				4				4	Vinnaren och tvåan i varje grupp går direkt till semifinalerna.
7				4				3	
6				3				3	
1 grupp	1	2	3	4	5	6	7	8	Deltagande: 3–5 tävlande
Seed ►								1	
5								5	Final mellan vinnaren och tvåan i gruppen, och endast en bronsmedalj-match.
4								4	
3								3	

3.7.11 Om båda tävlande, eller båda lagen, diskvalificeras för tekniskt misstag under en medalj-match/-lagmatch, ska de båda utföra ytterligare en kata för att fastställa resultatet. Om detta gäller lag **krävs ingen BUNKAI**.

3.8 Round Robin-tävling med två pooler

3.8.1 I multisporttävlingar, till exempel kontinentala spel, olympiska spel och liknande multisportevent, bestäms tävlingsformatet för varje event beroende på gällande villkor och begränsningar för deltagande.

3.9 Katatävling för tävlande under 14 år

Det finns inga specifika avvikelser från standardreglerna, men en begränsning av katalistan till mindre avancerade kata får tillämpas.

3.10 Coachning

- 3.10.1 I världsmästerskap måste katacoacher ingå i delegationen från det nationella förbundet och ha den erforderliga certifieringsnivån när de agerar för en tävlande under en match.

ARTIKEL 4: DOMARPANELEN

- 4.1 I alla officiella WKF-tävlingar ska panelen med sju domare för varje omgång utses slumpmässigt av ett datorprogram.
- 4.2 För varje tatami utses en domare till mattchef. Mattchefen hanterar all nödvändig kommunikation med datateknikern och hanterar eventuella oväntade frågor som uppstår bland domarna.
- 4.3 Utnämning av domare och sammansättning av domarpanelen för elimineringsomgångarna: RC-sekreteraren ska överlämna en lista till den datatekniker som hanterar det elektroniska lottningssystemet, med tillgängliga domare för varje tatami. Denna lista sammanställs av RC-sekreteraren när lottningen av tävlande har avslutats och i slutet av domarmötet. Listan får endast innehålla domare som är närvarande vid domarmötet och domarna måste uppfylla ovannämnda kriterier. Inför domarlottningen ska datateknikern lägga in listan i systemet och sju domare för varje tatami ska slumpmässigt utses till domarpanel.
- 4.4 För medaljmatcher ska varje mattchef ge RC-ordföranden och -sekreteraren en lista med tillgängliga funktionärer från sin egen tatami efter att den sista matchen i elimineringsomgången är avslutad. När listan har godkänts av RC-ordföranden ska den överlämnas till datateknikern som ska föra in den i systemet. Systemet kommer sedan att slumpmässigt utse domarpanelen, som endast kommer att bestå av de sju domarna.
- 4.5 Förutom datateknikern och resultatutroparen gäller för lagtävlingar att panelen under medaljmatcher också assisteras av en tidtagare som håller reda på den maximala tiden för utföranden.
- 4.6 Om så befins vara lämpligt kan resultatutroparen och datateknikern som hanterar det elektroniska bedömningssystemet vara samma person.
- 4.7 Dessutom måste arrangörerna tillhandahålla budbärare för varje tävlingsyta som är bekant med WKF:s katalista. Budbäraren ska samla in och anteckna de tävlandes valda kator före varje omgång och överlämna listan till datateknikern. Mattchefen övervakar budbärarnas arbete.
- 4.8 Katadomarna får inte ha samma nationalitet eller tillhöra samma nationella förbund som någon av deltagarna, eller ha någon annan intressekonflikt. Det är varje funktionärs skyldighet att själv rapportera eventuella intressekonflikter innan matchen eller lagmatchen börjar.

ARTIKEL 5: BEDÖMNING

5.1 Officiell katalista

- 5.1.1 Endast kator på WKF:s officiella katalista får utföras. Den officiella katalistan finns i BILAGA 1.
- 5.1.2 Namnen på vissa kator är duplicerade på grund av de variationer som ofta uppstår vid romanisering. I flera fall kan en kata vara känd under olika namn i olika stilar (Ryu-ha) – och i undantagsfall kan helt olika kator från olika stilar ha samma namn.

5.2 Antal kator som krävs

- 5.2.1 I princip ska en tävlande eller ett lag utföra olika kator i varje omgång. Det krävs dock inte mer än fem (5) olika kator för att genomföra en tävling. Om antalet deltagare kräver en sjätte omgång för att vinna kan en kata som tidigare utförts upprepas (endast i denna sjätte omgång/match) förutsatt att ingen kata upprepas två gånger i följd, dvs. i två efter varandra följande omgångar. Samma princip ska tillämpas om en sjunde omgång krävs för att vinna.
- 5.2.2 I tävlingar för tävlande under 14 år krävs inte mer än fyra (4) kator, och ovanstående repetitionsregel gäller från den femte omgången med ytterligare repetitioner tillåtna enligt samma princip för efterföljande omgångar.
- 5.2.3 Varje tävlande/lag kan fritt välja vilken kata som ska användas för varje omgång, förutsatt att aktuell kata tillkännages för varje omgång och uppfyller ovanstående regler om upprepning. Möjligheten att upprepa kata är en ~~valmöjlighet~~ och hindrar inte någon tävlande eller något lag att utföra en ny kata för varje omgång oavsett antalet omgångar som krävs för att vinna.

5.3 Bedömning

- 5.3.1 En kata bedöms från den inledande bugningen till den avslutande, med undantag för medaljmatcher i lagkata, där utförandet och tidtagningen inleds vid den inledande bugningen och avslutas vid bugningen efter avslutad BUNKAI.
- 5.3.2 Mindre variationer som undervisas i den tävlandes karatestil (Ryu-ha) tillåts.

5.4 Poängsystem

- 5.4.1 Utförandet ges poäng på en skala från 5,0 till 10,0 i steg om 0,1 – där 5,0 representerar den lägsta möjliga poängen för en Kata som accepteras så som den utförts – och 10,0 representerar ett perfekt utförande. Diskvalificering ger 0,0 poäng.
- 5.4.2 Systemet stryker den högsta och den lägsta poängen.

JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	JUDGE 5	JUDGE 6	JUDGE 7	TOTAL
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

- 5.4.3 BUNKAI utförs för medaljmatcher och ska ges samma vikt som själva katan i bedömningen.

5.5 Beslut

- 5.5.1 Resultatet av en match eller en lagmatch baseras på poängen från fem av de sju domarna, där den högsta och den lägsta poängen elimineras.
- 5.5.2 Vid lika poäng är vinnaren den som har högst poäng när även den lägsta givna poängen från matchen mellan de två räknas med (resultat som ges av 6 av de 7 domarna).
- 5.5.3 Vid lika poäng även efter att den lägsta poängen inkluderats är vinnaren den som har högst poäng när både den lägsta och högsta givna poängen i matchen mellan de två räknas med (resultat som ges av alla 7 domare).
- 5.5.4 Vid lika poäng efter att ha inkluderat alla 7 domare är vinnaren den som har flest röster som vinnare från alla 7 domare.
- 5.5.5 För varje match/lagmatch som vinns i Round Robin, erhåller tävlande/lag 3 segerpoäng, och förloraren noll segerpoäng. Oavgjort resultat tillåts inte.
- 5.5.6 För enhetlig tillämpning av den skala som används vid poängsättningen gäller följande riktlinjer:
- 10 Perfekt
 - 9–9,9 Utmärkt
 - 8–8,9 Mycket bra
 - 7–7,9 Bra
 - 6–6,9 Godtagbart
 - 5–5,9 Otillräckligt
 - 0 Diskvalificerad

5.6 Bedömningskriterier

Katautförande	Utförande av BUNKAI (Gäller medaljmatcher för lag)
1. Ställningar 2. Tekniker 3. Förflyttningar 4. Timing och synkronisering 5. Korrekt andning 6. Fokus (KIME) 7. Överensstämmelse: Konsekvent utförande av KIHON 8. Styrka 9. Hastighet 10. Balans	1. Ställningar 2. Tekniker 3. Förflyttningar 4. Tid och avstånd (MA-AI) 5. Kontroll 6. Fokus (KIME) 7. Överensstämmelse (med katan): Användning av de faktiska rörelserna som utförts i katan. 8. Styrka 9. Hastighet 10. Balans

5.7 Fel

Följande fel måste beaktas om de är uppenbara:

1. Tillkännagivande av katan före, i stället för efter, bugningen.
2. Mindre balansförlust.
3. Utföra en rörelse på ett felaktigt eller ofullständigt sätt, till exempel underlåtenhet att helt genomföra en blockering eller slå vid sidan av det tänkta målet.
4. Asynkrona rörelser, som att utföra en teknik innan förflyttningen är avslutad, eller, vid lagkata, att inte genomföra rörelserna samtidigt.
5. Användning av hörbara signaler (från någon annan person, inklusive andra lagmedlemmar) eller teatraliskt utförande, som att stampa med fötterna, slå på bröstet, armarna eller gin, eller överdriven utandning, ska betraktas som mycket allvarliga fel av domarna i deras bedömning av en kata – motsvarande hur man skulle bedöma en tillfällig balansförlust.
6. Bältet blir så löst att det lossnar från höfterna under utförandet.
7. Tidsspillan, inklusive utdragen in- och utmarsch, överdrivet bugande eller utdragen paus innan utförandet påbörjas, inklusive användning av mer än 35 sekunder från det att den tävlande/lagets namn visas på monitorn fram till den första tekniken i katan.
8. Skada på annan person på grund av okontrollerad teknik under BUNKAI.
9. Simulerad medvetslöshet i mer än 2 sekunder i taget som en del av BUNKAI.

5.8 Diskvalificering

En tävlande eller ett lag av tävlande kan diskvalificeras av något av följande skäl:

1. Inte tillkännage katan, tillkännage fel kata – eller utföra en annan kata än den som förhandsanmälts till poängbordet.
2. Underlåtenhet att buga i början och slutet av ett katautförande.
3. Start av katan utan att vara vänd mot domarna.
4. En tydlig paus eller ett stopp i utförandet.
5. Utelämna eller lägga till rörelser – eller på annat sätt väsentligt ändra utförandet från katas ursprungliga form.
6. Att behöva ta ett korrigerande steg för att korrigera en total balansförlust, eller att falla.
7. Bältet faller av under utförandet.
8. Den totala tidsgränsen på 5 minuter för kata och BUNKAI överskrids.
9. Utförande av en sax-kasttekniker mot huvud/hals under BUNKAI (Jodan Kani Basami)
10. Underlåtenhet att följa chefsdomarens instruktioner eller annan typ av dåligt uppträdande (SHIKKAKU).

5.9 Överdrivet firande och politiska eller religiösa demonstrationer

- 5.9.1 De tävlande förväntas respektera hälsningsceremonin före och efter utförandet. Allt demonstrativt uppträdande, som att falla på knä etc., liksom politiska eller religiösa uttryck, under eller omedelbart efter utförandet, är förbjudet och kan resultera i böter lika med den protestavgift som fastställts av WKF Executive Committee. Mattchefen eller chefsdomaren meddelar poängbordet.

5.10 Fastställande av vinnaren av matchen i en individuell tävling eller en lagmatch med hjälp av elimineringsystemet

- 5.10.1 För både individuella matcher och lagmatcher som använder elimineringsystemet är vinnaren den tävlande eller det lag som får högst poäng enligt vad som anges i 5.5.

5.11 Fastställande av vinnaren av en Round Robin-grupp och lösning av oavgjord ställning i en individuell tävling

För att fastställa gruppvinnaren i en individuell Round Robin-tävling och för att lösa oavgjord ställning, vidtas följande åtgärder i angiven prioritetsordning för att fastställa vinnaren:

- 1) Flest segerpoäng i alla matcher.
- 2) Vinnare av matchen mellan de tävlande i en oavgjord situation.
- 3) Det högsta antalet domare som väljer den tävlande som vinnare i alla matcher i gruppen.
- 4) Tävlande som har den högsta världsrankningen.
- 5) Utförande av en extra kata för tävlande som fortfarande har oavgjord ställning.

Återgå till kriterium 2 för varje oavgjord match.

5.12 Fastställande av vinnaren av en Round Robin-grupp och lösning av oavgjord ställning i en lagtävling

För att fastställa gruppvinnaren i en Round Robin-grupp och för att lösa oavgjord ställning, vidtas följande åtgärder i angiven prioritetsordning för att fastställa vinnaren:

- 1) Flest segerpoäng i alla lagmatcher.
- 2) Vinnare av matchen mellan lagen i en oavgjord situation.
- 3) Det högsta antalet domare som väljer laget som vinnare i alla lagmatcher i gruppen.
- 4) Utförande av en extra kata för lag som fortfarande är oavgjorda (utan BUNKAI).

Återgå till kriterium 2 för varje oavgjord match.

ARTIKEL 6: GENOMFÖRANDE AV MATCHER

- 6.1 Före varje omgång ska de tävlande eller lagen meddela sina valda kata till de utsedda budbärarna, som vidarebefordrar informationen till datateknikern som sköter det elektroniska bedömningssystemet.
- 6.2 Det åligger endast coachen, eller i avsaknad av coach, den tävlande eller laget, att säkerställa att den kata som meddelats till budbäraren är lämplig för den aktuella omgången.
- 6.3 Om det finns någon diskrepans mellan numret och namnet på den kata som meddelats för utförande, ska numret, enligt den officiella WKF-katalistan, ha företräde.
- 6.4 Individuella tävlande eller lag som inte infinner sig när de kallas blir diskvalificerade (KIKEN) från den aktuella kategorin. Diskvalificering genom KIKEN innebär att de tävlande diskvalificeras från den aktuella kategorin, men detta påverkar inte deras deltagande i en annan kategori.
- 6.5 Startpunkten för utförandet kan vara var som helst på tävlingsytan.
- 6.6 Om en nedräkningsklocka visas på monitorn, får den tävlande eller laget 35 sekunder på sig från det att den tävlandes eller lagets namn visas på monitorn fram till utförandet av den första tekniken i katan.
- 6.7 Efter bugningen ska den tävlande eller laget tydligt tillkännage namnet på den kata som ska utföras och sedan inleda utförandet.
- 6.8 När den tävlande eller laget kallas (dvs. när den tävlandes eller lagets namn visas på skärmen) måste den tävlande eller laget omedelbart gå till startpunkten för katan och vända sig mot domarna utan någon tidsödande marsch. Efter bugningen ska namnet på katan tillkännages, och utförandet inledas utan ytterligare fördröjning.
- 6.9 Matchen börjar med en bugning mot domarna, varefter de tävlande bugar mot varandra. Tävlande/lag med rött bälte (AKA) utför sin kata först, följt av tävlande/lag med blått bälte (AO) när AKA har slutfört sin kata. Den tävlande/det lag som inte utför en kata ska stå intill tävlingsytans omkrets och ska avstå från att röra sig eller prata för att undvika att störa den/de andra tävlandes utförande.
- 6.10 I slutet av utförandet, vilket definieras som den avslutande bugningen i katan, ska den tävlande/de tävlande återvända till kanten av tävlingsytan och att vänta på meddelande om vinnaren.
- 6.11 När en tävlande eller ett lag har slutfört katan ger domarna (inklusive chefsdomaren) sina poäng på elektronisk väg.
- 6.12 När vinnaren meddelas ska de tävlande eller lagen vid signalen "OTAGAI NI REI" buga sig för varandra, och vid "SHOMEN NI REI" buga sig för domarna och lämna tatamin.

ARTIKEL 7: OFFICIELL PROTEST

7.1 Allmänt

- 7.1.1 Ingen får protestera mot ett domslut hos medlemmarna i domarpanelen.
- 7.1.2 Om ett domslut verkar strida mot reglerna är den tävlandes coach eller hans/hennes officiella representant de enda som får lämna in en protest.
- 7.1.3 Protesten ska göras i form av en skriftlig rapport som lämnas in omedelbart efter den match som gav upphov till protesten. Det enda undantaget är när protesten gäller ett administrativt fel.
- 7.1.4 Eventuella protester mot tillämpningen av reglerna behöver inte nödvändigtvis hindra tävlingens fortskridande och avsikten att protestera ska meddelas av coachen eller representanten för det nationella förbundet omedelbart efter matchens slut.
- 7.1.5 Coachen/representanten för det nationella förbundet ska begära det officiella protestformuläret [BILAGA 3] hos mattchefen och förväntas färdigställa, underteckna och överlämna protesten till mattchefen med motsvarande avgift, inom 5 minuter efter att ha meddelat sin avsikt att protestera.
- 7.1.6 Underlåtenhet av en coach/representant för nationellt förbund att lämna in en protest i tid kan leda till att den avvisas om en sådan försening enligt protestjuryn saknar rimlig motivering och hindrar tävlingens fortskridande.
- 7.1.7 Mattchefen ska omedelbart komplettera protesten med all information om inblandade funktionärer och överlämna det ifyllda protestformuläret till en representant för protestjuryn. Protestjuryn ska utan dröjsmål granska de omständigheter som ligger till grund för det protesterade beslutet. Efter att ha beaktat all tillgänglig information ska protestjuryn sammanställa en rapport och har befogenhet att vidta de åtgärder som kan behövas. Protesten ska granskas av protestjuryn och som en del av denna granskning ska juryn studera de bevis som anförs som stöd för protesten.
- 7.1.8 Protesten kan också avgöras direkt och meddelas till protestjuryn av RC-ordföranden eller chefsdomaren för eventet, i vilket fall ingen protestavgift ska debiteras.
- 7.1.9 I händelse av ett administrativt fel under en pågående match kan coachen meddela mattchefen direkt. Mattchefen meddelar i sin tur chefsdomaren.
- 7.1.10 Protesten ska innehålla namn och nationer för de tävlande, tjänstgörande domare, och detaljerad information om vad som protesteras. Inga allmänna klagomål om generell standard accepteras som en giltig protest. Bevisbördan för en protest ligger hos den som protesterar. Mattchefen ska överlämna protesten till en representant för protestjuryn. Juryn ska granska de omständigheter som ligger till grund för det protesterade beslutet.
- 7.1.11 Den protesterande ska deponera en protestavgift som överenskommits av WKF EC. Den deponerade avgiften, tillsammans med protesten, ska lämnas in till mattchefen som i sin tur ska överlämna den till en representant för protestjuryn.

- 7.1.12 Eventuella protester ska meddelas av coachen eller representanten för det nationella förbundet omedelbart efter matchens slut.
- 7.1.13 Protestjuryns beslut är slutgiltigt och kan endast upphävas genom beslut av Executive Committee på begäran av WKF:s ordförande.
- 7.1.14 Protestjuryn får inte utdöma sanktioner eller bestraffningar. Protestjuryns funktion är att döma i protesten i syfte att RC och organisationskommittén ska vidta åtgärder för att korrigera eventuella domarbeslut som strider mot reglerna.
- 7.1.15 Om protesten involverar tävlande i en pågående kategori måste nästa omgång som kan involvera den tävlande skjutas upp tills överklagandet är avgjort.

7.2 Protestjuryns sammansättning

- 7.2.1 Protestjuryn består av tre seniora matchdomare, utsedda av domarkommittén (RC) eller chefsdomaren. Två medlemmar från samma nationella förbund får inte utses. Medlemmarna numreras 1 till 3.
- 7.2.2 RC ska utse ytterligare tre medlemmar med numrering från 4 till 6 som automatiskt ersätter någon av de ursprungligen utsedda protestjyrymedlemmarna vid en intressekonflikt. Intressekonflikt kan uppstå om jurymedlemmen är av samma nationalitet eller har en nära familjerelation med någon av de inblandade parterna. Detta innefattar alla medlemmar i domarpanelen som är inblandade i den protesterade händelsen.

7.3 Bedömning av protest

- 7.3.1 Det åligger matchchefen som tar emot protesten att sammankalla protestjuryn och deponera protestsomman hos WKF för eventuella avslag på protester.
- 7.3.2 Protestjuryn ska omedelbart göra de utredningar och undersökningar som den anser nödvändiga för att bedöma protesten.
- 7.3.3 Var och en av de tre medlemmarna är skyldig att ge sitt omdöme om protestens giltighet. Ingen medlem får lägga ner sin röst.

7.4 Avslagna och godkända protester

- 7.4.1 Om en protest befinns vara ogiltig ska protestjuryn utse en av sina medlemmar att muntligen meddela den protesterande om att protesten har avslagits, markera originaldokumentet med ordet "DECLINED", få det undertecknat av var och en av medlemmarna i protestjuryn och informera den protesterande om beslutet.
- 7.4.2 Om en protest godtas ska protestjuryn utse en av sina medlemmar att muntligen meddela den protesterande att protesten har godkänts, markera originaldokumentet med ordet "ACCEPTED" och få det undertecknat av var och en av medlemmarna i protestjuryn innan protesten deponeras hos chefsdomaren och protestavgiften returneras till den protesterande.
- 7.4.3 Om en protest godtas ska protestjuryn kontakta organisationskommittén (OC) och chefsdomaren för att vidta sådana åtgärder som är praktiskt rimliga för att avhjälpa situationen, inklusive följande åtgärder:
 - Ändra tidigare domslut som strider mot reglerna.

- Ogiltigförklara resultaten av de aktuella omgångarna från tidpunkten före händelsen.
- Göra om matcher som har påverkats av händelsen.
- Rekommendera RC att överväga bestraffning av inblandade domare.

7.4.4 Protestjuryn ska tillämpa återhållsamhet och gott omdöme när det gäller åtgärder som kan störa tävlingsprogrammet i betydande grad. Att låta en eliminering gå om är den sista utvägen för att säkerställa ett rättvist utfall.

7.5 Händelserapport

7.5.1 Efter att ha hanterat händelsen på det sätt som föreskrivs ovan ska protestjuryn samlas på nytt och sammanställa en enkel protesthändelserapport, som beskriver dess slutsatser och anger dess skäl för att godkänna eller avslå protesten.

7.5.2 Rapporten ska undertecknas av alla tre medlemmarna i protestjuryn och överlämnas till chefsdomaren och organisationskommittén.

8.1 Ålder

- 8.1.1 Tilldelning av ålderskategori bestäms av tävlarens ålder på eventets första tävlingsdag.
- 8.1.2 Seniorekategorierna för Kumite och Kata avser olika åldersgrupper. I kumite-kategorierna för seniorer måste de tävlande vara 18 år, medan tävlande i katakategorierna för seniorer måste vara minst 16 år. Båda åldrarna definieras av punkt 8.1.1.
- 8.1.3 Deltagare i Under 21-kategorier måste vara 18, 19 eller 20 år, i Junior-kategorier måste de vara 16 eller 17 år, i Kadett-kategorier måste de vara 14 eller 15 år och i Under 14-kategorier måste de vara 12 eller 13 år.

8.2 Det nationella förbundets kvot per event

- 8.2.1 Varje nationellt förbund får ställa upp 1 deltagare per kategori i kadett-, junior- och U21-världsmästerskapen, individuella världsmästerskap för seniorer – "Slutfas" och i lagvärldsmästerskapen för seniorer.
- 8.2.2 Särskilda begränsningar kan gälla för individuella världsmästerskap för seniorer – "Kvalificeringsfas". Om ett nationellt förbund redan har en kvalificerad tävlande i en kategori av individuella världsmästerskap för seniorer – "Slutfas" får de inte registrera en annan tävlande i samma kategori i det individuella världsmästerskapet – "Kvalificeringsfas".
- 8.2.3 Karate 1-event är öppna tävlingar där alla WKF-medlemmar får delta utan begränsning till 1 deltagare per nationellt förbund. Dock måste deltagarna vara medlemmar i ett nationellt förbund som är erkänt av WKF.
- 8.2.4 Multisportevent som ANOC World Beach Games, världsmästerskap, och olympiska spel kan tillämpa andra kriterier som ska definieras i deras respektive kvalificeringssystem.

8.3 Nationalitet

- 8.3.1 Med följande undantag får endast medborgare i ett land delta i världsmästerskapen och i WKF:s officiella event som representant för sitt land.
- 8.3.2 Som en allmän regel får en tävlande som har representerat ett land i ett officiellt WKF-event eller världsmästerskap inte få representera ett annat land i ett officiellt WKF-event eller i ett världsmästerskap.
- 8.3.3 Om en tävlande som har deltagit i ett sådant event erhåller ett annat medborgarskap genom äktenskap får han/hon dock representera sin makes/makas land.
- 8.3.4 En tävlande som har dubbelt medborgarskap (dvs. en enligt lagen i ett land, den andra enligt lagen i ett annat land) får endast representera ett av dessa länder, enligt den tävlandes val. För en tävlande som har representerat båda länderna krävs WKF EC-godkännande för en ytterligare ändring, efter en motiverad skriftlig begäran från aktuellt nationellt förbund till WKF:s ordförande.

- 8.3.5 En tävlande får representera det land där han/hon är född och där den tävlande är medborgare, såvida han/hon inte väljer att ta sin fars eller mors medborgarskap.
- 8.3.6 En naturaliserad tävlande (eller en tävlande som har bytt nationalitet genom naturalisering) får inte delta i världsmästerskapen som representant för sitt nya land förrän tre år efter sin naturalisering. Perioden efter naturalisering kan minskas eller till och med elimineras med de två berörda nationella förbundens samtycke och slutligt godkännande av WKF EC.
- 8.3.7 Om en associerad stat, provins eller utomeuropeiskt departement, ett land eller en tidigare koloni förvärvar självständighet, eller ett land inkorporeras i ett annat land på grund av en gränsändring, eller om ett nytt nationellt förbund erkänns av WKF, kan en tävlande fortsätta att representera det land som han/hon tillhör eller tidigare tillhörde. Han/hon kan dock välja att representera sitt nya land eller sitt nya nationella förbund i världsmästerskapen.
- 8.3.8 I fall där WKF har erkänt mer än 1 (ett) nationellt förbund för vilket medlemmar har samma nationella pass (dvs. för ett land och dess protektorat med separata styrande nationella idrottsorgan) får tävlande endast tävla för det nationella förbundet i området där den tävlande är bosatt, förutsatt att han/hon ännu inte har tävlat för de andra nationella förbund i WKF:s officiella event.
- 8.3.9 För att få transferering till ett annat nationellt förbund där medborgarna har samma pass, räcker det med en överenskommelse mellan de 2 (två) nationella förbunden som är involverade för att bekräfta eventuella ändringar till WKF angående en tävlandes status. Vid oenighet mellan de nationella förbunden måste alla ändringar godkännas av WKF EC. I detta fall måste den tävlande, via det berörda nationella förbundet, bevisa för WKF att han/hon är bosatt i det område som regleras av det andra nationella förbundet, eller, om detta inte är möjligt, bevisa den relation med det andra nationella förbundet som gör ändringen motiverad.
- 8.3.10 När den tävlande har representerat alla berörda nationella förbund krävs godkännande från WKF EC för eventuella ytterligare ändringar.

ARTIKEL 9: LOKAL ANPASSNING AV REGLERNA

Lokala anpassningar av katareglerna är tillåtna för nationella tävlingar, så länge dessa anpassningar inte ger fördelar eller nackdelar för vissa karatestilar.

ARTIKEL 10: FRÅGOR SOM INTE SPECIFIKT OMFATTAS AV REGLERNA

Från tid till annan kan situationer uppstå där reglerna inte räcker till för att lösa ett problem. I sådana fall har chefsdomaren för tävlingen rätt att lösa problemet genom att tillämpa analoga lösningar från liknande fall som finns i reglerna och/eller tillämpa sitt bästa omdöme. Innan ett beslut fattas kan chefsdomaren samråda med den utsedda WKF-representanten för turneringen eller eskalera frågan till den idrottsansvarige för samråd innan ett beslut fattas.

BILAGA 1: OFFICIELL KATALISTA

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Vid meddelande av vilken kata som ska utföras ska det angivna numret användas. Om det finns diskrepans mellan numret och namnet på en kata ska numret anses vara den kata som meddelats.

BILAGA 2: TÄVLINGSKATEGORIER FÖR KATA

Lagkata senior, manlig (16+ år)

Lagkata senior, kvinnlig (16+ år)

Lagkata kadett och manliga juniorer (14–<17 år)

Lagkata kadett och kvinnliga juniorer (14–<17 år)

Individuell kata senior, manlig (16+ år)

Individuell kata senior, kvinnlig (16+ år)

Individuell kata U21 (18–<21) manlig

Individuell kata U21 (18–<21) kvinnlig

Individuell kata junior manlig (16–<18 år)

Individuell kata junior kvinnlig (16–<18 år)

Individuell kata kadett manlig (14–<16 år)

Individuell kata kadett Kvinnlig (14–<16 år)

Ungdomskata U14 manlig (12–<14 år)

Ungdomskata U14 Kvinnlig (12–<14 år)

WKF:S OFFICIELLA PROTEST-FORMULÄR



KATA

Protesten måste förskottsbetalas.

DATUM	TÄVLING	PLATS
..... / /		

DEN TÄVLANDES NAMN LAND	

PROTESTBESKRIVNING

Fortsättning på andra sidan av detta ark

NAMN		Gäller som kvitto från WKF
UNDERSKRIFT		

ENDAST FÖR OFFICIELL ANVÄNDNING

TATAMI NR			Mattchef:				
DOMARPANEL	Domare 1	Domare 2	Domare 3	Domare 4	Domare 5	Domare 6	Domare 7
NAMN							
Land							

**BILAGA 4: SAMMANFATTANDE TABELL ÖVER VINNANDE KRITERIER OCH LÖSNING AV OAV-
GJORD STÄLLNING**

KATA			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning bout or match			
1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)
2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)
3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)
4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for match ****)	4. Majority of judges for match
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most total victory points		1. Most total victory points	
2. Winner of bout between the two		2. Winner of match between the two	
3. Majority of judges, all bouts ****)		3. Majority of judges all matches ****)	
4. Highest World Ranking		4. Extra match - new kata	
5. Extra bout - new kata		For each pair compared the criteria must	
For each pair compared the criteria must		be considered from the beginning of the list.	
*) Eliminating highest and lowest score of the 7 judges **) Including points from judge with lowest score ***) Including all the judges giving both lowest and highest score ****) Meaning all the judges that have picked the competitor or team as winner			
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down			